Proyecto Final 2017

Descripción del usuario

Nosotros visualizamos al jugador de nuestro juego como alguien que aprecia más la jugabilidad y las mecánicas antes que los gráficos. Cierto es que valora mucho la banda sonora, y la diversidad en la experiencia. Entonces, debería ser una persona que disfrute los videojuegos rogue-like, dinámicos y de gráficos simples o pixelados. El rango de edad se daría desde la edad mínima recomendada hasta los veinticinco años, aunque este rango puede variar manteniéndose en un ámbito de juventud.

Visión

Nuestro objetivo final es proveer de un juego dinámico e innovador que nunca se vuelva tedioso ni repetitivo. Creemos que eso es una característica fundamental en un videojuego de este género y hace que los jugadores lo disfruten más.

Descripción del juego

Videojuego dinámico de género de plataformas y subgénero "rogue-like", con gráficos simples. También con un mínimo índice de rejugabilidad y estilo arcade, progresión y grandes distinciones entre cada partida.